

AGENDA

den zeitlichen Ablauf planen und bekanntgeben

An dieser Stelle wird eine exemplarische Agenda für einen eintägigen Global Goals Design Jam dargestellt. Sie kann je nach Bedarf adaptiert werden.

Der Global Goals Design Jam kann auf mehrere Tage ausgedehnt und auf mehrere Blöcke, z.B. halbe Tage, verteilt werden. Kürzere Varianten sind ebenfalls denkbar.



AGENDA

- | | |
|-----------|--|
| 08:00 Uhr | Ankommen, Registrierung/Anwesenheit, Organisatorisches |
| 08:10 Uhr | Begrüßung, Keynote, Einführung in die Challenge |
| 09:15 Uhr | Besuch der SDG-Stationen im World Café |
| 09:45 Uhr | Pause |
| 10:00 Uhr | Besuch der SDG-Stationen im World Café |
| 11:00 Uhr | Individuelle Challenge, Gruppenbildung, Team Challenge |
| 12:15 Uhr | Mittagspause |
| 13:00 Uhr | Ideenfindung und Konzeptskizze
Prototyping |
| 14:45 Uhr | Pause |
| 15:00 Uhr | Testphase |
| 15:50 Uhr | Präsentation der Prototypen |
| | Reflexion, Check-Out |
| 17:00 Uhr | Ende |

